



Global Jam

22 al 28 de Enero

Programa



Charlas en formato virtual

22 al 25 de Enero

LUN22/01

José Guerra Prado

Profesor - Game design - Project manager de los Squads de VoxEdit, UI y Animations

Tema: Scope



MAR23/01

Matias Paredes

Técnico universitario en Sistemas Eléctricos Industriales Inteligentes y principalmente diseñador profesional de juegos.

Tema: Diseño de juegos |
Consejos para la Jams.



MIE24/01

Andres Vergez

Game Design-Production
Consultant /+18 Years in
Games/Making Profesor en Image
Campus. diseñador de Liberators.

**Tema: Industria de VJ |
consejos en game design y
marketing.**



JUE25/01

Clara Esnaola

Sr. Visual Designer concept, UI
design, and implementation for a
videogame. Character Design
Cartoonist Graphic Design &
Illustration

**Tema: Tutorial basico de arte
y UI para jams**



Charlas y Actividades presenciales

26 al 28 de Enero

VIE26/01

- 09hs Acceso a la Universidad
- 10:30hs Presentación de la Global Jam
- 11hs Intercambio de ideas
- 12hs Confección de Equipos
- 13 a 14:30hs **Almuerzo**
- 14:45hs Presentación de equipos
- 15:30hs Charla con Tobias Rusjan - Sibot Studios - Tenebrisomnia
- 16 a 17hs Cierre del primer día Global Jam
- 17 a 18hs Ordenar espacios



SÁB27/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15:30hs Charla con Alejandra Pini (Diseñadora de Juanito Blokis)

17hs Cierre del segundo día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios



DOM28/01

09hs Acceso a la Universidad

10 a 13hs Juegos - Global Jam

13 a 14:30hs **Almuerzo**

15hs Presentación Final de Grupos y Proyectos

17hs Cierre del último día Global Jam UNAHUR

17 a 18hs Ordenar espacios

Si querés participar inscribite en
<https://globalgamejam.org/jam-sites/2024/global-game-jam-unahur>

Además te pedimos que te anotes en este formulario:
<https://bit.ly/3vsjzcl>

Más info en <https://globalgamejam.org>

